



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



TECH
ANKARA

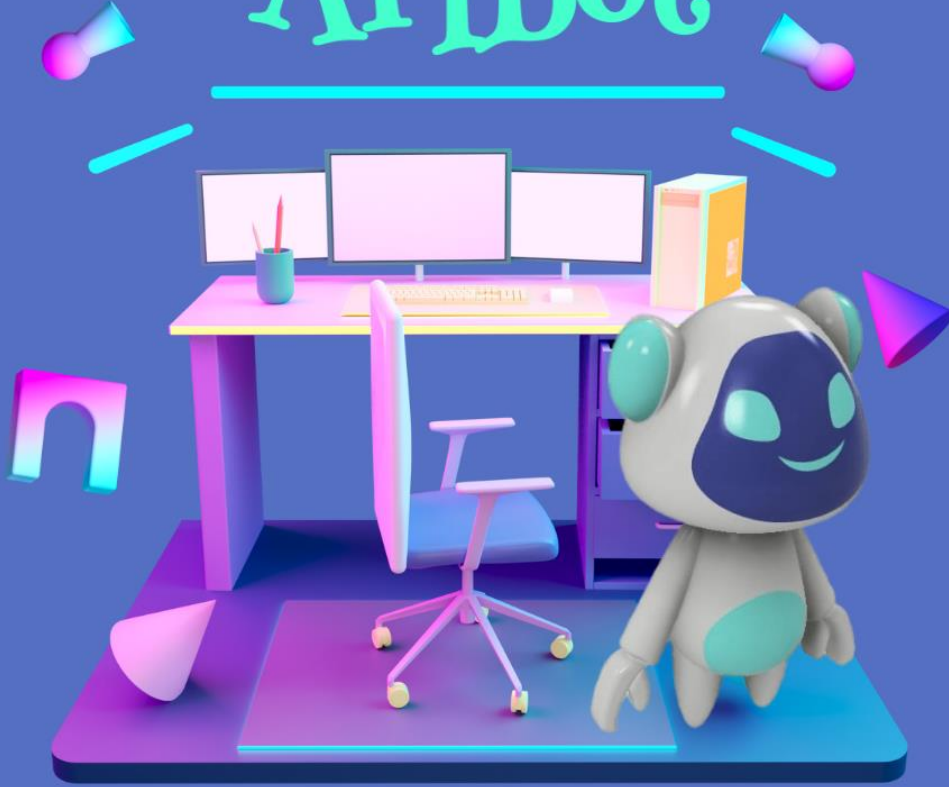


TECH[®] ANKARA

MAKER PROGRAMI

ARFBOT OYUN KODLAMA YARIŞMASI 2023
FİNALİSTLER

ArfBot



dotbigbang



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



Yarışma Hakkında;

Ankara Kalkınma Ajansı tarafından yürütülen TechAnkara Maker Programı kapsamında Dijital Çağ Atölyesi iş birliği ile düzenlenen ArfBot Oyun Kodlama Yarışması 2023 için, 8-14 yaş arası çocuklarımız dot big bang üzerinden yarışma temasına uygun oyunlarını üretip tarafımıza göndermişlerdir.

Güvenli internetin sembol karakteri “ArfBot” temalı üç boyutlu oyununu, yarışma dokümanında belirtilen kriterlere uygun bir şekilde üretip göndererek yarışmaya başvuru yapan tüm katılımcılara gösterdikleri yoğun ilgi için teşekkür ederiz.

Katılımcıların büyük bir kısmının yarışma dokümanını dikkatlice okuyup temayı doğru aktaran oyunlar üretmesi, yarışmanın amacına ziyadesiyle ulaştığının göstergesi olmuştur. Bu vesile ile tüm çocuklarımıza hem güvenli internet hem de kodlama konularında bilinç ve farkındalık kazandırdığımızı umut ederiz.

İnsanımızı ve özellikle de geleceğimizin teminatı olan çocuklarımızı ve gençlerimizi bilinçlendirmek ve heveslendirmek için; onları teknoloji tüketiciliğinden oyun üreticiliği noktasına taşımaya gayret gösteren yarışmamızın oluşturduğu sosyal faydanın büyüüp çoğalması temennisiyle...



Final Hakkında;

Yarışmanın web sitesindeki zaman çizelgesinde de belirtildiği üzere 4 - 12 Kasım 2023 tarihleri arasında yapılan ön eleme sürecinde, yarışma jürisi tarafından verilen toplam puanlarda ilkokul ve ortaokul kategorilerinde en yüksek puanları alarak çevrim içi ortamda yapılacak olan finale davet edilen katılımcılar aşağıdaki listede kamuya duyurulmuştur.

Çözüm ortaklarından oluşan yarışma jürisi, Ankara'nın dört bir köşesinden gelen oyunların her biri üzerinde titizlikle durarak yarışma dokümanındaki kriterleri sağlayan tüm oyunlar için puanlama yapıp liste oluşturmuşlardır. Sonrasında jüri üyeleri tarafından oluşturulan listeler birleştirilip genel puan tablosu hazırlanmıştır. En son olarak jüri üyeleri ortak bir "Jüri Ön Eleme" toplantısı gerçekleştirerek genel puan tablosundaki yüksek puanlı oyunları değerlendirip finale çıkmaya hak kazanan oyunları oy birliğiyle belirlemişlerdir. İki aşamalı ön eleme sürecinde en doğru seçimi yapmak için uğraşan jüri üyelerimize verdikleri emek ve gösterdikleri sabır için çok teşekkür ederiz.

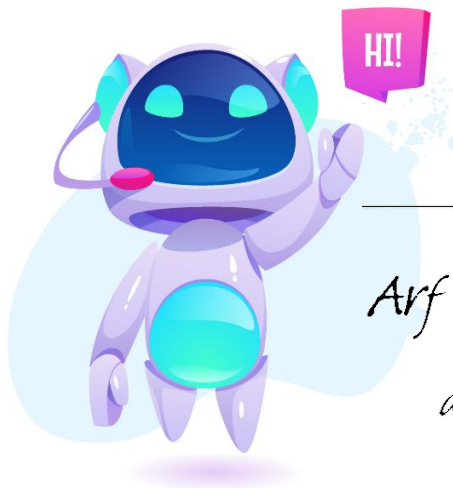
Yarışmanın web sitesinde yarışmanın başvurulara açıldığı ilk günden bu yana mevcut olan "yarışma dokümanını" dikkatlice inceleyen adayların başvuruları, ön eleme sürecinin etaplarını sırasıyla geçmelerini sağlamıştır. Yarışma dokümanına dikkat etmeyen ya da hassasiyet göstermeyen bazı katılımcılar hatalı başvurularda bulunarak jüri ön eleme aşamasının ilk etabında elenmek durumunda kalmışlardır.

Yarışma dokümanında mevcut bulunan "Jüri Değerlendirme Ölçek Taslağı'na" göre verilen puanlar ve "Jüri Ön Eleme Toplantısı" sonrası alınan oy birliği neticesinde finale yükselen adaylar finalde oyunlarını jüri karşısında tanıtma mecburiyetindedirler.

Finalde adaylar, yarışma jürisinin 85 üzerinden verdiği ön eleme puanlarına ek, 15 maksimum sunum puanını almak için çaba sarf edeceklerdir. Bahsi geçen sunum puanı yarışma dokümanındaki "Jüri Değerlendirme Ölçek Taslağı'nda" da mevcuttur.

Aşağıdaki listede asil finalist olarak ismi geçen ilkokul kategorisinden beş ve ortaokul kategorisinden beş kişi velilerinin izniyle, online ortamda yapılacak finallere davet edilecektir. Finale çıktığı halde oyununu sunmak istemeyen/sunamayan asil finalistlerin yerine yedek finalistlerden en yüksek puanı alan aday puan sırasına göre final etkinliğine davet edilecektir. **Aşağıdaki liste puan sıralamasına göre değil, alfabetik isim sıralamalarına göre yapılmıştır.**

Her iki kategoride de finale çıkanlara çeşitli ödüller verilecektir. Ödüller yarışmanın web sayfasında ve yarışma dokümanında, yarışma süreci içerisinde duyurulmuştur.



ArfBot

$$Arf(q) = \sum_{i=1}^n q(a_i) q(b_i) \epsilon_2$$
$$a_i, b_i \quad i = 1, 2, 3, \dots, n.$$



T.C. SANAYİ VE
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



TechAnkara Maker Programı ArfBot Oyun Kodlama Yarışması 2023; **ilkokul kategorisi** asil finalistlerin alfabetik isim sıralamasına göre listesi;

İlkokul Kategorisi
Asil Finalistler (İsim Soyisim – Oyun Adı)
• Ahmet Tarık Önal - ArfBot Traffic Ways
• Ayça Köken - ArfBot'un Dünyasına Yolculuk
• Batuhan Uslu - Göbeklitepe Hazinesi: The Math Game
• Hüseyin Doruk Özdemir - Güvenlik Parkuru
• Kağan Günel - ArfBot Kağan'ın Oyunu

TechAnkara Maker Programı ArfBot Oyun Kodlama Yarışması 2023; **ortaokul kategorisi** asil finalistlerin alfabetik isim sıralamasına göre listesi;

Ortaokul Kategorisi
Asil Finalistler (İsim Soyisim – Oyun Adı)
➤ Arda Kutlu - ArfBot Zirveye Tırmanış
➤ Bahattin Kerem Başer - Sanal Serüven
➤ Eylül İsra Buhan - Güvenli Macera
➤ Ömer Fahrettin Kılıç - Siber Şehir
➤ Yusuf Sami Albayrak - ArfBot ile Ana Sistem Görevi

Finale çıkan adaylara bilgilendirme, başvuru formlarında belirttikleri iletişim bilgileri üzerinden yapılacaktır. Çevrim içi (online) finaller, 18 Kasım 2023 cumartesi günü düzenlenecektir. Final etkinliği ile ilgili detaylar finalistlerle paylaşılacaktır. Çevrim içi (online) olarak yapılacak final etkinlikleri kayda alınacak ve etkinlik bittikten sonra video paylaşım sitesi YouTube.com üzerinden kamu ile paylaşılacaktır.

Tüm paydaşlara gösterdikleri teveccüh için bir kez daha teşekkür ederiz. Çeşitli sebeplerle başvuru yapamayan “geleceğin yazılımcıları” ve finale yükselme şansı elde edemeyen başvuru sahipleri için bildirmeliyiz ki; yarışma ve etkinliklerimizin devamı gelecektir! En yakın zamanda yeni etkinliklerimizle alakalı sizleri bilgilendirmekten mutluluk duyacağımızı belirtmek isteriz. Açıklayacağımız sürprizlerimiz için takipte kalmanızı öneririz.

Yarışmadan sonra da “çocuk dostu, akıllı, ücretsiz ve güvenli Türkçe arama motoru ArfBot’u” takip edeceğinizi umut eder, sağlıklı ve huzurlu günler dileriz.

ArfBot.com Ekibi | Çocuklara Özel Arama Motoru ©

